

2012 年度第 2 四半期決算の概要 質疑応答

Q ケーブル TV 業界の再編による規模拡大についてどう考えますか？

A 我々の番組をあらゆる媒体で出していくというスタンスに変わりはありません。相互のメリットになるように進めていきます。

Q WOWOW メンバースオンデマンドの現状について教えてください。

A お客様からは非常に良い反応を得ています。現状約 600 タイトル配信、11 月 3 日の TOUCH! WOWOW ではボクシングを初めてライブ配信します。
また、利用者の特徴としては、寝室やアウトドア（屋外）等でのパーソナルユースが約 75% であることがアンケートでわかっています。これからも調査を継続することでお客様の動向を見極めながら、オンデマンドサービスの充実を図っていきます。

Q TOUCH! WOWOW での加入目標はどれくらいですか？ またソーシャルネットワークイベントは 2 年連続行ないませんが、他に特筆すべき取り組みを教えてください。

A 今回のイベントはそれぞれのチャンネルを知ってもらうことが重要であると考えています。また、ソーシャルネットワークを使った取り組みは、常に行なっており、番組単位では有効であると認識しています。また、番組だけにとどまらず、新しい試みや枠組みを展開し、次の可能性を追求していきたいと考えています。

Q 映画番組配給費が下がり続けています。今後のトレンドを教えてください。

A 為替の影響や契約更改のタイミング等の変動要素はありますが、映画番組配給費はヒット作品の有無によって変わります。認識としては今年度が底であると考えています。

以上